



Coding 3^B - 3^C

13 Settembre 2019
TECNOLOGIA

Insegnare tecnologia vuol dire:

- lavorare al computer;
- costruirlo;

ma soprattutto serve a far sapere dove è il confine tra: ARTE -

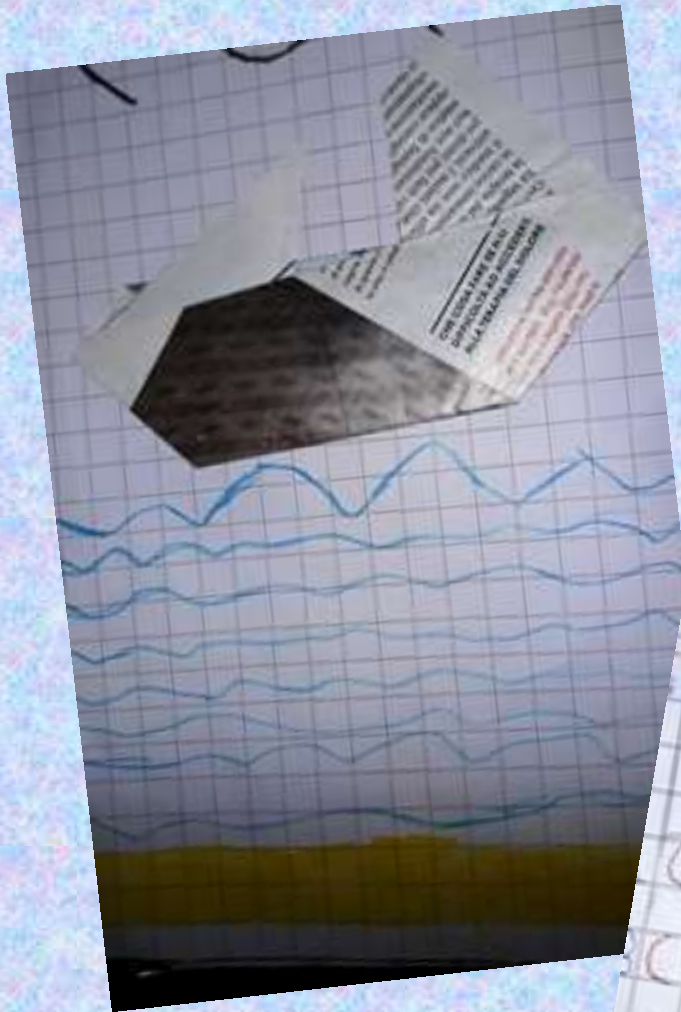
IMMAGING - SCIENZE.

Esempi di lavori di tecnologia sono:

ORIGAMI: e l'arte di PIEGARE
 CARTA: ORU — goma
 ↓ ↓
 piegare carta

24 Settembre 2019
PIXEL ART

In un computer o un cellulare per visualizzare le immagini per di una griglia con piccoli quadrati che si chiamano pixel. I quadrati con pixel e darà origine all'immagine. Quel hanno un peso e occupano la memoria perché si occupano della memoria perché si occupano di tutto con una memoria più



1) *già a HBS 2020*

TERMINI CODING

un termine inglese che significa **ROMA**

PROGRAMMARE.

*2) imparare a dialogare con il computer
segnare istruzioni*

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R



1998

Delphinium consolida





